

Bonus IA

	Colon	Chef de guerre	Seigneur	Prince	Roi	Empereur	Immortel	Déité
<b>Technologies gratuites</b>					Poterie	Poterie, élevage	Poterie, élevage, mines	Poterie, élevage, mine, roue
<b>Bonus barbares</b>	45,00%	50,00%	55,00%	60,00%	60,00%	60,00%	60,00%	60,00%
<b>Nombre de colons supplémentaires</b>	0	0	0	0	0	0	0	1
<b>Nombre d'unités de défense au démarrage</b>	0	0	0	0	1	1	2	2
<b>Nombre d'ouvriers au démarrage</b>	0	0	0	0	0	0	1	2
<b>Nombre d'unités d'exploration au démarrage</b>	0	0	0	0	0	1	1	1
<b>Probabilité de déclarer la guerre</b>	0,00%	75,00%	85,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
<b>Bonus de travaux des ouvriers</b>	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	20,00%	50,00%	75,00%	100,00%
<b>Malus de bonheur</b>	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	90,00%	85,00%	75,00%	60,00%
<b>Taux d'expansion (???)</b>	160,00%	130,00%	110,00%	100,00%	90,00%	85,00%	75,00%	60,00%
<b>Taux d'entraînement (???)</b>	175,00%	130,00%	110,00%	100,00%	85,00%	80,00%	65,00%	50,00%
<b>Taux mondial d'entraînement (???)</b>	160,00%	130,00%	110,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
<b>Taux de construction (???)</b>	160,00%	130,00%	110,00%	100,00%	85,00%	80,00%	65,00%	50,00%
<b>Taux de construction mondial (???)</b>	160,00%	130,00%	110,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
<b>Taux de création (???)</b>	160,00%	130,00%	110,00%	100,00%	85,00%	80,00%	65,00%	50,00%
<b>Taux de création mondial (???)</b>	160,00%	130,00%	110,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
<b>Bonus de production de bâtiments</b>	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	85,00%	80,00%	65,00%	50,00%
<b>Bonus de production d'unités</b>	100,00%	100,00%	100,00%	85,00%	80,00%	75,00%	65,00%	50,00%
<b>Production d'unités supplémentaires</b>	0,00%	0,00%	10,00%	20,00%	30,00%	30,00%	40,00%	50,00%
<b>Modificateur par ère</b>	0	0	0	0	-2	-3	-4	-5
<b>Points de démarrage avancé</b>	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	120,00%	135,00%	150,00%	170,00%