

Bonus joueurs

	Colon	Chef de guerre	Seigneur	Prince	Roi	Empereur	Immortel	Déité
Points de démarrage avancé	150,00%	130,00%	110,00%	100,00%	90,00%	85,00%	80,00%	75,00%
Bonheur de base	15	12	12	9	9	9	9	9
Bonheur supplémentaire par ressource de luxe	1	1	0	0	0	0	0	0
Malus en bonheur par ville	40,00%	60,00%	75,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
Malus en bonheur par population	40,00%	60,00%	75,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
Nombre d'unité sans entretien	10	7	7	5	5	5	5	5
Nombre d'unité sans entretien par ville	3	3	2	2	2	2	2	2
Entretien des routes	34,00%	50,00%	75,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
Entretien des unités	50,00%	67,00%	85,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
Entretien des bâtiments	50,00%	67,00%	85,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
Coût des recherches	90,00%	95,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
Coût des doctrines	50,00%	67,00%	85,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%
Nombre d'options considérées pour la production des villes (???)	10	4	3	2	2	2	2	2
Nombre d'options considérées pour la recherche (???)	10	4	3	2	2	2	2	2
Nombre d'options de doctrine considérées pour les doctrines (???)	10	4	3	2	2	2	2	2
Changement d'attitude	2	1	0	-1	-1	-1	-1	-1
Modificateur de refus des échanges commerciaux	100,00%	90,00%	80,00%	70,00%	50,00%	40,00%	30,00%	20,00%
Modificateur de refus d'échanges technologiques	-100,00%	-50,00%	-25,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Or récupéré dans un camp barbare	50	40	30	25	25	25	25	25
Modificateur d'expansion barbare	8	5	3	0	0	0	0	0
Bonus contre les barbares	75,00%	50,00%	40,00%	33,00%	25,00%	20,00%	10,00%	0,00%
Nombre de tours avant que les barbares puissent entrer dans le territoire	10000	60	20	0	0	0	0	0
Étendue de recherche terrestre de cible pour les barbares	2	3	4	5	5	6	7	8
Étendue de recherche maritime de cibles pour les barbares	4	6	8	10	12	15	18	20