

Éthiopie :

Stèle (culture +2, foi +2) remplace monument (culture +2), Mehal_Sefari (F34, M2, Ex1, DefPrèK) remplace Fusilier (F34, M2), combat +20 % vs civ ayant plus de villes

Productions :

Capitale

Monument → Stèle → Éclaireur → Ouvrier → Éclaireur → Colon → Archer/composite → Temple → Colisée → Unité militaire → Cirque/exploitation → Bibliothèque → Université publique → Moulin à eau → Marché → Grenier → Unité militaire → Bonheur → Production → Or → Nourriture → <boucle à unité militaire> [Inclure la Mosquée de Djenné

Autres

Monument → Stèle → Archer → Temple → Colisée → Unité militaire → Cirque/exploitation → Bibliothèque → Moulin à eau → Marché → Grenier → Unité militaire → Bonheur → Production → Or → Nourriture → <boucle à unité militaire>

Merveilles

Seulement en cas d'attente...

1. Stonehenge [Calendrier] (foi +5).
2. Machu Picchu [Guildes] (connexions urbaine : or +25 %, foi +2)
3. Oracle [Philosophie] (doctrine gratuite, culture +3).
4. Université Publique [Philosophie, nationale] (culture +1, science +3, science +50 %).
5. Grande Mosquée Djenné [Théologie+Piété] (missionnaires +forts, mosquée, foi +3).
6. Sainte-Sophie [Théologie] (prophète illustre, temple, foi +3).
7. Grand Temple [Théologie, nationale] (pression religieuse augmentée, foi +8).

8. Borobudur [Théologie] (3 missionnaires, foi +5).
9. Notre-Dame [Physique] (bonheur +10, foi +4).
10. Circus Maximus [Équitation, nationale] (bonheur +5, culture +1).
11. Université d'Oxford [Éducation, nationale] (1 technologie, culture +1, science +3).
12. Tour de porcelaine [Architecture] (1 savant illustre, Accords recherche +50%).
13. Chichen Itza [Service civil] (âges d'or +50 %, bonheur +4, culture +1).
14. Christ rédempteur [Matériaux plastiques] (coûts adoption doctrines -10 %, culture +5).

Science :

Poterie → Élevage → Exploitation minière → « Ressource de luxe » → Travail du bronze → « Ressource de luxe » → Construction → Écriture → Mécanique → Théologie → Éducation → Industrialisation → Théorie scientifique → Matériaux plastiques → Nanotechnologies

Doctrines :

Liberté → République → Pouvoir collectif → Piété → Mandat du ciel → Religion organisée → Citoyenneté → Méritocratie → Tolérance religieuse → Réforme → Théocratie → Représentation → Rationalisme → Laïcité → Héro du peuple → Réalisme socialiste → Académie des sciences → Jeunes Pionniers → Aménagements destinés aux ouvriers → Pionniers du vol spatial → Humanisme → Liberté de pensée → Révolution scientifique → Souveraineté → Gratte-ciel → Autorité du parti → Agent double → Plan quinquennal

Croyances :

<u>Panthéon :</u> qui rapporte de la foi, en fonction du terrain...	<u>Fondateur :</u> P1 : rites initiatiques ; P2 : Propriété de l'église	<u>Adepte :</u> P1 : Pagodes ; (x2) P2 : Mosquée ; P3 : Cathédrale ; P4 : Monastères.	<u>Développement :</u> En fonction du contexte... <u>Messie</u> (Prophètes 25 % + puissants, générés avec -25 % de foi) ; <u>Reliquaire</u> (foi +50 à chq use de PI) ; <u>Unité religieuse</u> (propagation aux CE 2x plus rapide)
---	--	--	---

Réforme : Éducation jésuite

Constructions religieuses :

- 1) Prophète
(religion + pagodes) ;
- 2) Pagodes
(dans chaque ville) ;
- 3) Prophète
(développement religion + mosquée) ;
- 4) Mosquées
(dans chaque ville) ;
- 5) Éducation Jésuite
(bâtiments scientifiques dans chaque ville)

Bien penser à la spécialisation des villes (capitale=foi, villes proches montagnes=science, plaines inondables=or, collines/forêts/ressources=production...)

Prioriser les travaux des ouvriers (1 : ressources de luxe, 2:ressources stratégiques, 3 : production, 4 : routes, 5:en fonction de la spécialité de la ville)

Optimiser les cases utilisées en fonction de la taille de la ville qui est fonction du bonheur local de la ville.