

Éthiopie :

Stèle (culture +2, foi +2) remplace monument (culture +2), Mehal_Sefari (F34, M2, Ex1, DefPrèK) remplace Fusilier (F34, M2), combat +20 % vs civ ayant plus de villes

Productions :

Capitale

Monument → Stèle → Éclaireur → Colon → Archer/composite → Temple → Colisée → P1 : unités militaires → P2 : Bonheur → P3 : Science → P4 : Production → P5 : Or → P6 : Nourriture

Autres

Monument → Stèle → Temple → Colisée → P1 : unités militaires → P2 : Bonheur → P3 : Science → P4 : Production → P5 : Or → P6 : Nourriture

Merveilles

Seulement en cas d'attente...

- | | |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. Stonehenge [Calendrier] (foi +5).2. Machu Picchu [Guildes] (connexions urbaine : or +25 %, foi +2)3. Oracle [Philosophie] (doctrine gratuite, culture +3).4. Université Publique [Philosophie, nationale] (culture +1, science +3, science +50 %).5. Grande Mosquée Djenné [Théologie+Piété complet] (missionnaires +forts, mosquée, foi +3). | <ol style="list-style-type: none">6. Sainte-Sophie [Théologie] (prophète illustre, temple, foi +3).7. Grand Temple [Théologie, nationale] (pression religieuse augmentée, foi +8).8. Notre-Dame [Physique] (bonheur +10, foi +4).9. Circus Maximus [Équitation, nationale] (bonheur +5, culture +1).10. Université d'Oxford [Éducation, nationale] (1 technologie, culture +1, science +3). |
|--|---|

Science :

Poterie → Élevage → Exploitation minière → « Ressource de luxe » → Travail du bronze → « Ressource de luxe » → Construction → Écriture → Mécanique → Éducation → Industrialisation → Théorie scientifique → Matières plastiques → Nanotechnologies

Doctrines :

Liberté → République → Pouvoir collectif → Piété → Mandat du ciel → Religion organisée → Citoyenneté → Méritocratie → Tolérance religieuse → Réforme → Théocratie → Représentation → Rationalisme → Laïcité → Ordre → Aménagements destinés aux ouvriers → Humanisme → Liberté de pensée

Croyances :

<u>Panthéon :</u> qui rapporte de la foi, en fonction du terrain...	<u>Fondateur :</u> P1 : rites initiatiques ; P2 : Propriété de l'église	<u>Adeptes :</u> P1 : Pagodes ; P2 : Mosquée ; P3 : Cathédrale ; P4 : Monastères.	<u>Développement :</u> En fonction du contexte... <u>Messie</u> (Prophètes 25 % + puissants, générés avec -25 % de foi) ; <u>Reliquaire</u> (foi +50 à chq use de PI) ; <u>Unité religieuse</u> (propagation aux CE 2x plus rapide)
---	--	--	---

<u>Réforme :</u> En fonction du type de victoire...	<u>Sites sacrés</u> (culturelle) ; <u>Éducation jésuite</u> (scientifique) ; <u>À la gloire de Dieu (généraliste, mais faible) :</u> <u>Conversion de païens (militaire, hors contexte)</u>
--	--

Constructions religieuses :

- | | | |
|---|--|--|
| <ol style="list-style-type: none">1) <u>Prophète</u>
(religion + pagodes) ;2) <u>Pagodes</u>
(dans chaque ville) ; | <ol style="list-style-type: none">3) <u>Prophète</u>
(développement religion + mosquée) ;4) <u>Mosquées</u>
(dans chaque ville) ; | <ol style="list-style-type: none">5) <u>En fonction de la Réforme :</u><ul style="list-style-type: none">- Sites sacrés : prophètes et PI ;- Éducation jésuite : bâtiments scientifiques ;- Conversion de païens : missionnaires ;- À la gloire de Dieu : PI. |
|---|--|--|